Documentatie project RGB

We hebben in het begin gekeken op internet hoe we de ledlampen moesten aan sluiten met jumpercables op de rasberry pi en we hebben gekeken welke weerstanden we nodig hadden.

Daarna zijn we in node-red op de PI gegaan alles geïnstalleerd, en gekeken of de lampjes überhaupt goed waren aangesloten en de lampjes stroom kregen.

Toen alles werkte hebben we alles geconfigureerd, een interface gemaakt en de lampjes in het interface gezet. Het interface hebben we gedownload van een node in node-red genaamd dashboard

Toen kwamen we erachter dat je met een andere node een switch kan gebruiken om alle lampjes in 1x aan en uit te zetten maar ook individueel aan en uit kan zetten.

Toen kwamen we op het idee om een loop te maken terwijl de lampjes een loopeffect hebben.

Dit is ons gelukt door delays tussen de lampjes te zetten om dat loopeffect te krijgen.

Alleen we hadden geen loop want die konden we niet maken met de nodes die we hadden.

Toen hebben we een andere node gevonden waar we een loop van gekregen en toen zijn we daar mee aan de slag gegaan toen we er achter kwamen dat de loop alleen maar een true signaal gaf en geen false. Om dat op te lossen hebben we met delays gewerkt en toen een msg.payload gebruikt om de lampjes weer uit te zetten.

Toen kwamen we erachter dat de lampjes wel tegelijk uit gingen hebben we dezelfde loopeffect delay techniek gebruikt om de lampjes weer uit te krijgen.

Daarna hebben een sensor gebruikt om de lampjes aan en uit te zetten met het idee dat er iemand langs loopt.

Daarna hebben we het loopeffect gebruikt om de lampjes langzaam 1 voor 1 uit te laten gaan.

Toen kwamen we erachter dat de delay niet helemaal werkt zoals we willen en hebben we een trigger node gebruikt.

Dat werkt veel beter als een delay hebben we gemerkt.